



DEJA TU HUELLA EVERDE

Infórmate - Toma conciencia - Difunde

- Home
- Quienes Somos
- Escribe en Everde
- Eco Empresas
- Resultados encuestas
- Agenda/Cursos
- Contacto
- FAQs

### Bienvenidos

En Everde los lectores participan activamente en los contenidos. Escribe cuantas veces quieras, adjuntando imágenes, videos y enlaces  
Envía tu nota a [contacto@everde.cl](mailto:contacto@everde.cl)

Atentamente  
Equipo de Everde

### Categorías

- Ahorro de energía
- Biocombustibles
- Biomasa
- Concursos
- Construcción sustentable
- Contaminación
- Cursos
- Diseño Sustentable
- El lado EVERDE de...
- Energía Eólica
- Energía Geotérmica
- Energía Hidroeléctrica
- Energía Mareomotriz
- Energía Solar
- Noticias
- Opinión
- Otras fuentes de energía
- Problemas / ideas / consejos
- Productos Verde
- Reciclaje
- Salud Ambiental
- Vida Sana
- Videos

21 DE DICIEMBRE DE 2010

## Nace Qilania, el primer mundo virtual ecológico lúdico educativo en español



**Qilania** es un juego *online gratuito* pensado para niños **entre 4 y 14 años**, en un entorno seguro y que se adapta dinámicamente a la edad del niño.

Qilania es el **primer mundo virtual ecológico educativo** desarrollado en español e inédito por ser un MMORPG (juego masivo y multiplayer online) con contenidos educativos/lúdicos y ecológicos.

Qilania nace como una alternativa ambiciosa y muy atractiva al grueso del ocio digital en Internet para menores basado en el consumo compulsivo o la violencia. Saca lo bueno de cada caso y lo dota de sentido.

Cuando el niño entra en Qilania como superespecialista, lo hace como protagonista de una aventura viva que acompaña la actuación del niño; tendrá que derrotar a Lord Lord, un villano que pretende destruir el mundo instalando una fábrica de un gas altamente contaminante en Qilania, una isla que puede servirle como amplificador de su maléfico plan.



### Últimos comentarios



con la tecnología de Google™





Una de las claves de Qilania es una compleja herramienta de cultura ecológica- Un simulador mediambiental llamado "Vitamodus", indicador de la salud ecológica- , donde el niño, con sus acciones, puede crear un ambiente sostenible para él y para sus compañeros, Así pues, Qilania se convierte en un Entorno vivo controlado por las acciones derivadas de los usuarios de posibilidades aún inexploradas. **Elemento básico para que el niño se nutra de responsabilidad y entienda qué es el desarrollo sostenible desde su experiencia lúdica.**

Otra clave de Qilania es el aprendizaje a través del juego de una manera inmersiva y completamente divertida para el niño con una apuesta real por las nuevas tecnologías en Internet.

Si un niño es capaz de memorizar los nombres, características y puntos de ataque de cientos de **Pokémon** o **Gormitis**, también aprenderá y sabrá interesarse por el medio ambiente (desarrollo sostenible, animales, plantas, vestidos u artes alternativas), e incluso sobre sí mismo en relación con los demás. Con eso gana el niño, sus padres y toda la sociedad.

Qilania cuenta además, con todos los ingredientes de un mundo virtual y algunos más: casi 50 escenarios, avatares personalizables, naves y vehicullos, chat, juegos, misiones, concursos, eventos, colecciones, personajes con inteligencia artificial etc.

Es completamente gratuito y ofrece cuentas Premium para activar ciertas funciones avanzadas.

Creado, desarrollado y financiado durante dos años por **Pescados Producciones**, una empresa madrileña creativo/tecnológica especializada en e-learning aplicado al mundo infantil, con capital español e independiente.

[www.qilania.com](http://www.qilania.com)

0 COMENTARIOS:

PUBLICAR UN COMENTARIO EN LA ENTRADA

Comentar como:



**¿Confías en la normativa medio ambiental aplicada en Chile?**

Sí  
 No

[Show results](#)

Votes so far: 11  
Days left to vote: 2

**Comparta su imaginación**  
Díganos cómo usar la tecnología y proteger recursos planetarios  
OpenPlanetIdeas.com  
 Anuncios Google

**PlanetaChileno:**  
primer buscador de Chile



[Entrada más reciente](#)

[Página principal](#)

[Entradas antiguas](#)